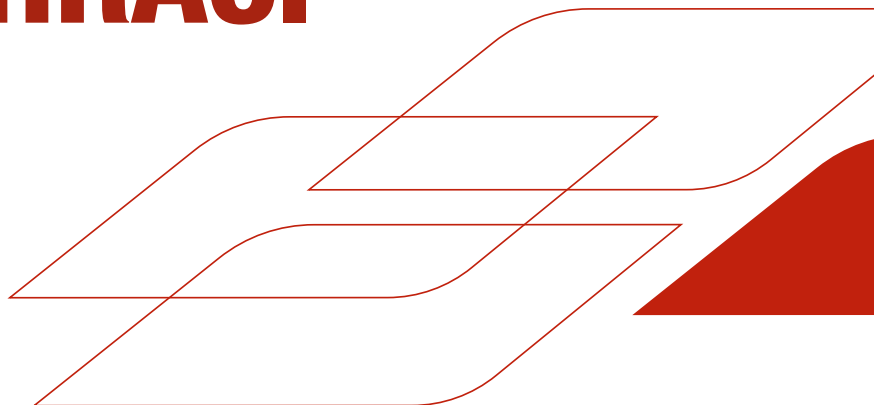


O ČEM SNÍ MLADÍ HRÁČI ESPORTŮ?



Anketa v komunitě herních nadšenců odhalila postoje mladých hráčů k penězům. Chtějí hlavně nezávislost a dostatečnou finanční rezervu pro bezstarostný život.

Začít se zajišťovat na budoucnost už v mladém věku se vyplatí. Čas totiž hraje ve světě financí významnou roli. Tento svět spolu se všemi finančními produkty se však může zdát příliš složitý. Na pomoc proto přichází **Štít věků** – gamingová paralela na penzijní spoření, která jeho fungování vysvětluje hravou formou. Generali penzijní společnost se spojila s esportovým týmem Dynamo Eclot, aby změnila vnímání penzijního spoření mezi mladými lidmi. Spojení s esportem jim totiž může ukázat, že dovednost plánovat nemusí využívat jen při hraní, ale i v plánování svých finančních cílů.

Anketa probíhala na přelomu roku 2023/2024, a to mezi respondenty ve věku 18 až 34 let se zájmem o esport, gaming a technologie.

FINANČNÍ CÍLE MLADÝCH HRÁČŮ ESPORTU:

- » 66 % fanoušků her touží po finanční **nezávislosti a svobodě**
- » hlavní cíl v horizontu do 10 let je pro ně **dostatečná finanční rezerva a bezstarostný život**
- » 21 % dotázaných si přeje **pořídit si vlastní bydlení**
- » 13 % mladých lidí chce za úspory **cestovat**

JAK MLADÍ PŘEMÝŠLÍ O PENĚZÍCH?

Anketa mezi mladými odhalila, jak přemýšlí například o:

- budoucnosti a zajištění na stáří,
- čase,
- utrácení,
- finanční svobodě a výzvách.

V otázce nakládání s penězi se ukázalo, že až tři čtvrtiny gamerů by své peníze raději investovalo s vidinou dalšího zhodnocení. A to i za cenu, že si na zisk budou muset nějaký čas počkat.

NEJDŮLEŽITĚJŠÍ ŽIVOTNÍ CÍLE

- » **23 %** mladých lidí bere jako největší životní výzvu být úspěšný ve hraní her
- » **22 %** vnímá ve svém životě jako klíčové vzdělání
- » **22 %** respondentů uvedlo za největší životní výzvu žít spokojený život

Anketa mezi mladými lidmi se zájmem o esport ukázala fascinující paralelu: vzdělávat se, excelovat v hraní her a žít spokojený život jsou pro tuto generaci podobně důležité cíle.

CO MAJÍ SPOLEČNÉHO ESPORTY A PENZIJKO?

Zeptali jsme se zástupců Generali penzijní společnosti a esportového týmu Dynamo Eclot:



„Často se u mladých lidí setkávám s názorem, že se jich spoření na důchod zatím netýká, protože na něj budou mít v budoucnu ještě dostatek času. Přitom právě čas hraje klíčovou roli. Čím dříve začneme, tím větší zhodnocení můžeme očekávat. Výhodou je, že lze počítat s podporou státu, daňovými úlevami a příspěvkem zaměstnavatele. Každý náš klient se v podstatě stává investorem, přičemž výsledné zhodnocení může sám ovlivnit volbou investiční strategie podle svého gusta. I proto chceme být pro mladé klienty v jejich životní hře tím nejlepším spoluhráčem,“ říká ke spolupráci **Petr Brousil, místopředseda představenstva Generali penzijní společnosti.**

„Naše fanoušky se snažíme bavit, ale i trochu vzdělávat. Finanční gramotnost a s ní spojené důchody jsou velké společenské téma. Velmi často je však daná problematika vysvětlována nesrozumitelně a mladší cílovka se v tom ztrácí či to naprosto ignoruje. Proto jsme neskutečně rádi, že Generali penzijní společnost tento problém vidí a chce ho ve spolupráci s námi řešit,“ komentuje spolupráci **Vojtěch Formánek, Marketing manager Dynamo Eclot.**





69 %

mladých lidí žije přítomností

Dlouhodobé plány má 31 % dotázaných, tedy každý třetí fanoušek esportu.

Q1: Jak moc řešíš budoucnost?
n=1 233



44 %

fanoušků her chce pracovat jen do 30 let věku

Dalších 56 % dotázaných počítá s tím, že přestane pracovat až v pozdějším věku.

Q2: V kolika letech chceš přestat pracovat a zapomenout na budíček?
n=977



75 %

esportovců by peníze dlouhodobě investovalo s vidinou zhodnocení

Až 25 % mladých herních nadšenců by si vybralo spíše hotové peníze místo dlouhodobější investice.

Q3: Kdyby ti padnul rare skin v CSku, prodal bys ho hned, nebo by sis ho nechal jako investici?
n=984



66 %

herních příznivců má jako hlavní cíl v penězích být finančně nezávislý

Pro přibližně 21 % dotázaných je důležité pořídít si vlastní bydlení a 13 % chce za úspory cestovat.

Q4: Jaký je tvůj main goal v penězích do 10 let?
n=1 122



22 %

mladých považuje za největší výzvu žít spokojený život

Pro dalších 22 % účastníků ankety je nejdůležitější škola.

Téměř 23 % mladých chce být úspěšných ve hraní her.

Q5: Co je pro tebe v životě největší challenge?
n=106



58 %

nadšenců do her nejvíce utrácí za herní vybavení

Nejčastěji si kupují elektroniku (počítač, telefon), hry a herní doplňky.

Q6: Co nejdražšího sis kdy koupil?
n=125